

Notions

- ▶ Un objet est un type de variable complexe, contenant des propriétés pouvant être de n'importe quel type :
 - ▶ Simple : Entier / Chaîne de caractères / Booléen
 - ▶ Complexe : Tableau / Fonction / Objet
- ▶ Les symboles permettant de créer un objet sont les accolades `{}` et chaque propriété est séparée par une virgule.
- ▶ On associe une valeur à une propriété, séparées par le symbole `« : »`
- ▶ Pour accéder à une valeur de propriété il y a deux écritures :
 - ▶ `Objet.propriété`
 - ▶ `Objet[« propriété »]`
- ▶ Le mot clef `« this »` permet d'accéder à une propriété à l'intérieur du même objet qui le contient.

Module : Les objets JavaScript

Exemples

```
var parc = {  
  nom : "monSuperParc",  
  adresse : {  
    libelle : "12 rue des fleurs",  
    CP : "31000",  
    ville : "Toulouse"  
  },  
  voitures : [v1, v2, v3],  
  afficherVoitures : function(){  
    console.log("*****");  
    console.log("***** Parc voitures *****");  
    console.log("*****");  
    for(var i = 0 ; i < this.voitures.length ; i++){  
      console.log("***** Voiture %d *****", (i+1));  
      console.log("Marque : " + this.voitures[i].marque);  
      console.log("Modele : " + this.voitures[i].modele);  
      console.log("Nombre de voitures : " + this.voitures[i].nombre);  
      console.log("Prix moyen : " + this.voitures[i].prix);  
    }  
  },  
}
```